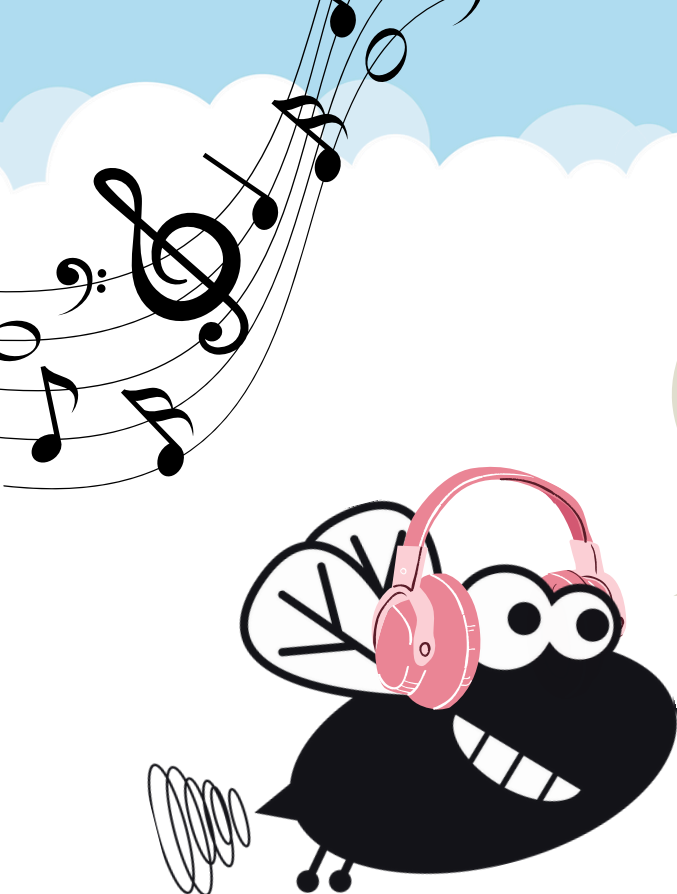




Hoor jij wat  
ik hoor?

## ZOMERZOEKTOCHT SCHATTEN VAN VLIEG

Welkom speurneuzen! Vlieg is deze zomer op zoek naar zijn allerliefste geluid. Maar... dat geluid is verdwenen! Alleen kinderen met supergoede oren kunnen helpen om het terug te vinden.

Een schattenjacht zonder schatkaart is natuurlijk geen échte schattenjacht!

De **schatkaart** met de route vind je op **achterzijde** van deze pagina.

Deze tocht hoef je niet alleen te doen. Vlieg toont je de weg tijdens je zoektocht.

Maar de schat krijg je niet zomaar cadeau! Onderweg geeft Vlieg je **opdrachten**.

Op de kaart worden de plaatsen waar je een opdracht is **aangeduid** met .

### BELANGRIJK!

Op de wandeling zijn er **QR-codes** verstopt. Elk speelt een geluid, muziekfragment of stem af. Maar pas op... maar één antwoord is juist!

1. Scan de QR-code als je er eentje tegenkomt.
2. Kies het juiste antwoord uit 5 mogelijkheden.
3. Schrijf de bijhorende letter op de laatste pagina.

**Heb je alle letters? Dan heb je de code om de schatkist te openen!**









We starten aan het **gemeentehuis** van Varsenare.

**Wist je dat...  
je oren nooit slapen?**

Zelfs als jij slaapt  
blijven ze luisteren.



## OPDRACHT 1

Op deze zoektocht zal je luisteren, fluisteren, raden, denken en zelfs stil zijn.  
Lukt het jou om alle opdrachten te volbrengen én de code van de schatkist te vinden?

Maar eerst... test jouw luisterbrein met het **raadsel**. Kan jij het oplossen?

Antwoord: .....



### **Wandelopdracht: Klankdetective**

Hoor jij iets wat de anderen niet gehoord hebben? Beschrijf het geluid zonder het te zeggen (vb. het rammelt en tikt), en laat de anderen raden.

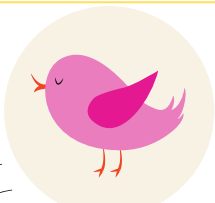
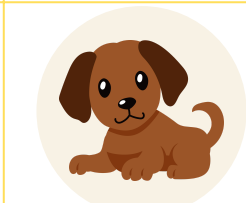
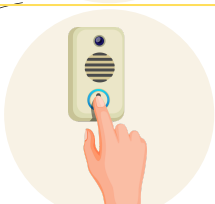
## OPDRACHT 2

Vlieg heeft **drie mysterieuze geluiden** opgenomen.  
Kan jij met je speuroren goed luisteren en vinden wat er klinkt?

Scan de **QR-codes**, je hoort telkens één geluid.

Kruis in de tabel telkens de juiste afbeelding door.

**Klaar? Bingo!**

|                                                                                     |                                                                                      |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |





### **Wandelopdracht: Liplezen**

Probeer tegen elkaar te praten zonder geluid te maken – enkel met je lippen.  
Kan je partner raden wat je zegt?

## **OPDRACHT 3**

In deze drie doosjes zit een geheim. Je mag er niet in kijken, maar wel **schudden** en goed **luisteren**...

Wat hoor jij? Wat denk je dat er gebeurt als je dit geluid hoort?

**Schrijf** of **teken** hieronder wat jij hoort in elk doosje.



**DOOSJE 1**

**DOOSJE 2**



**Wist je dat... slakken  
ook kunnen horen?**

Ook al hebben ze geen  
oren zoals wij.

**DOOSJE 3**







### **Wandelopdracht: Stappen met geluid**

Kies een geluid: regen, olifant, robot, muis... Probeer nu te stappen zoals dat geluid klinkt. Wissel bij elke bocht of kruispunt.

## **OPDRACHT 4**

Ssst... Vlieg wil even écht luisteren naar de wereld. Zonder praten. Zonder lawaai. Zet je oren open. Wat hoor jij als je héél stil bent?

**Sluit je ogen** voor één minuut en **luister** heel aandachtig. Schrijf of teken daarna 3 dingen die je hebt gehoord.

**Luisteren** is een **superkracht**. Gebruik je oren zoals een **speurneus** zijn neus gebruikt!



### **Wandelopdracht: Stiltestraat**

Spreek een stukje van het pad af waar niemand mag praten. Wie houdt het vol tot aan het volgende teken?

## **OPDRACHT 5**

Ooit al gehoord van een **fluistertelefoon**? Vlieg heeft er eentje gemaakt met bekertjes en een touw. Kan jij geheimen door fluisteren zoals een spion?

1. Eén persoon fluistert een woord in de fluistertelefoon.
2. De ander luistert... en probeert het **woord** te **raden**.
3. Daarna wissel je om.



## OPDRACHT 6

Sommige geluiden zijn luid en stoer, andere zijn zacht of bijna niet te horen.  
Kan jij horen **welk geluid bij welk voorwerp past?**

Kijk naar de afbeeldingen op het bord.  
Duid op je formulier aan in welke kolom je dit voorwerp zou plaatsen.

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                     |                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|    |    |      |  |  |
|  |  |  |                                                                                     |                                                                                     |
| LUID                                                                                | ZACHT                                                                               | STIL                                                                                  |                                                                                     |                                                                                     |

## OPDRACHT 7

Vlieg heeft enkele **sprekende voorwerpen** ontmoet! Een boze theepot, een verdrietige schoen... Elk voorwerp heeft zijn **eigen stem**. Kan jij bedenken hoe ze klinken?

1. Kijk naar de afbeelding van het voorwerp
2. Bedenk: welke stem past erbij?
3. Doe de stem na!

 Welk voorwerp vond jij het grappigst? .....

# GELUIDSFRAGMENTEN

Vul hier telkens de letter van het juiste antwoord in.

**FRAGMENT 1**

.....

**FRAGMENT 2**

.....

**FRAGMENT 3**

.....

**FRAGMENT 4**

.....

**FRAGMENT 5**

.....

